



Програма проведення симуляційної гри для підлітків та молоді

“UPSHIFT START”

 Дата: 21 травня 2025 року

 Місце: Молодіжний простір «ROOF», Університет трансформації майбутнього

 Цільова аудиторія: підлітки та молодь 13–20 років

 Тривалість: 2 рік 15 хв

Час	Блок / Етап	Зміст та активності	Мета
10:00 – 10:15	Реєстрація учасників	Видача блокнотів, ручок, буклетів; знайомство з простором; організаційні моменти	Налаштування учасників, створення робочої атмосфери
10:15 – 10:35	Блок 1. Знайомство	Привітання фасилітатора; вправа «Капуста»; формування команд (по 3–5 осіб)	Мотивація, формування довіри, командна робота
10:35 – 11:00	Блок 2. Проблема	Дискусія: «З чого починається проект?»; робота з картками; вибір однієї проблеми	Усвідомлення суті проблеми, відмінність від ідеї чи наслідку
11:00 – 11:30	Блок 3. “5 Чому?” Причини та наслідки	Вправа «Дерево проблем»; метод «5 Чому?»; презентація результатів	Аналіз причин і наслідків, критичне мислення
11:30 – 11:35	Енерджайзер	Вправа «Сплеск енергії» або інша активність	Перезавантаження уваги, підняття енергії
11:35 – 12:00	Блок 4. Ідеї рішень	Брейнштурмінг у командах; візуалізація ідей; презентація рішень	Пошук креативних шляхів вирішення проблем
12:00 – 12:15	Блок 5. Презентація та підсумки	Представлення командних ідей; колективна рефлексія; завершальне слово фасилітатора	Підбиття підсумків, зворотний зв'язок, мотивація